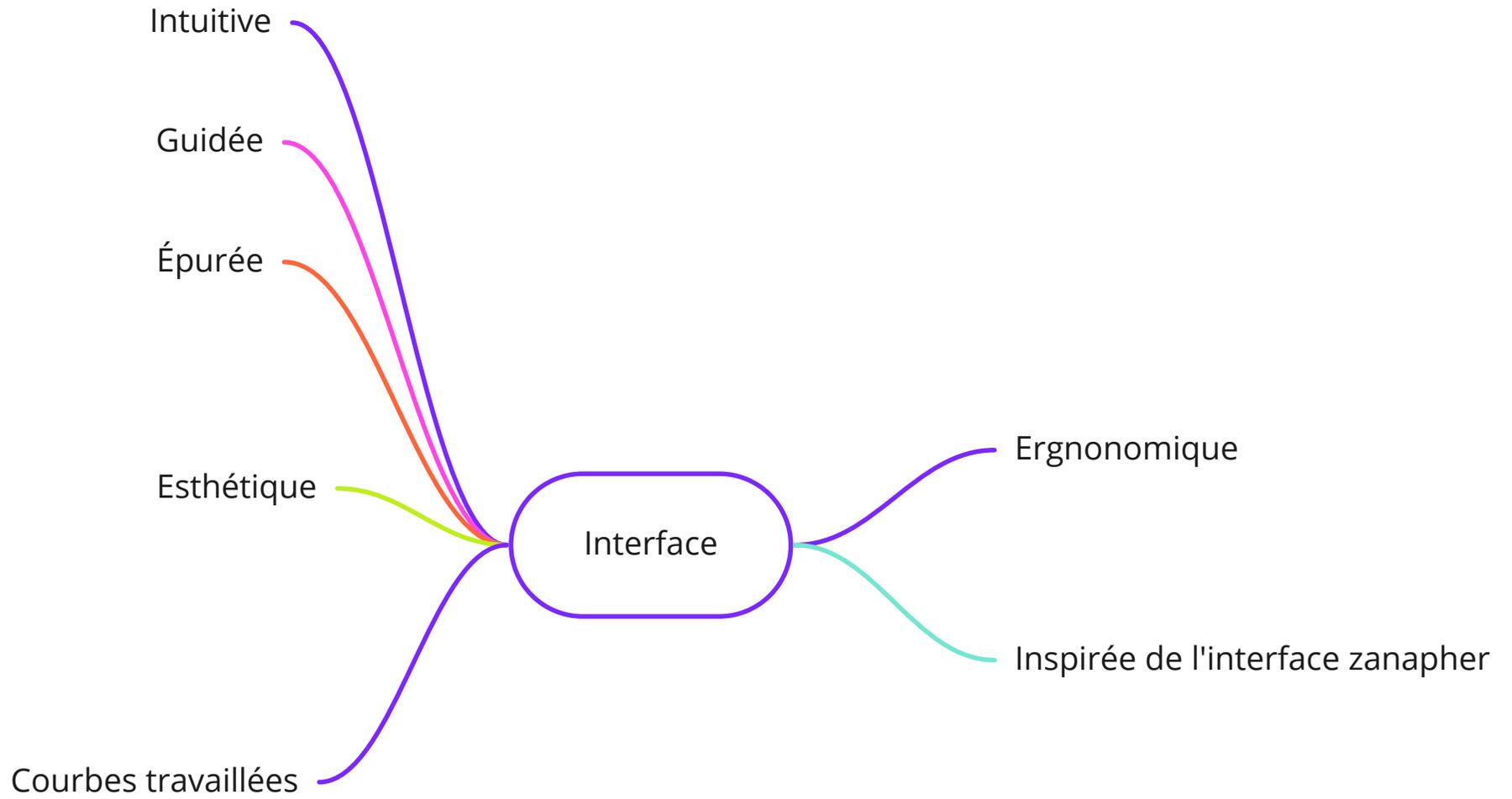


Cartes du joueur qui se déroulent

Discard

Cartes du joueur qui se déroulent

Discard



Etudier  
UI et UX



Pseudonyme  
Nom perso

Cartes main : 2

Nom personnage

Cartes en main : 2

Pseudonyme



Pseudonyme  
Nom perso

Cartes main : 2

Sauter son tour

(Remarques narrateur) "Pseudonyme" + choisit une carte Raté! ou ne fait rien

B

Rôle  
Joueur

Cartes du joueur qui se déroulent

Défausse

Pile



Utiliser une  
carte  
Raté!

Ne rien faire

Essayer d'enlever le plus possible d'icônes dans le Inplay.  
On peut les remplacer par des éléments plus explicites :

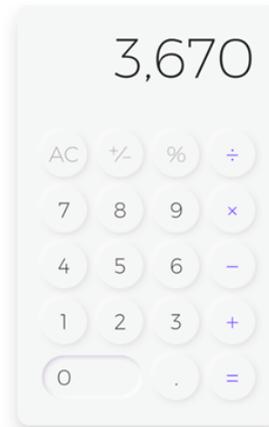
- des barreaux par dessus les joueurs quand ils sont en prison
- une dynamite fumante sur les joueurs de la même façon que les barreaux
- [autres idées]



SKEUOMORPHISM



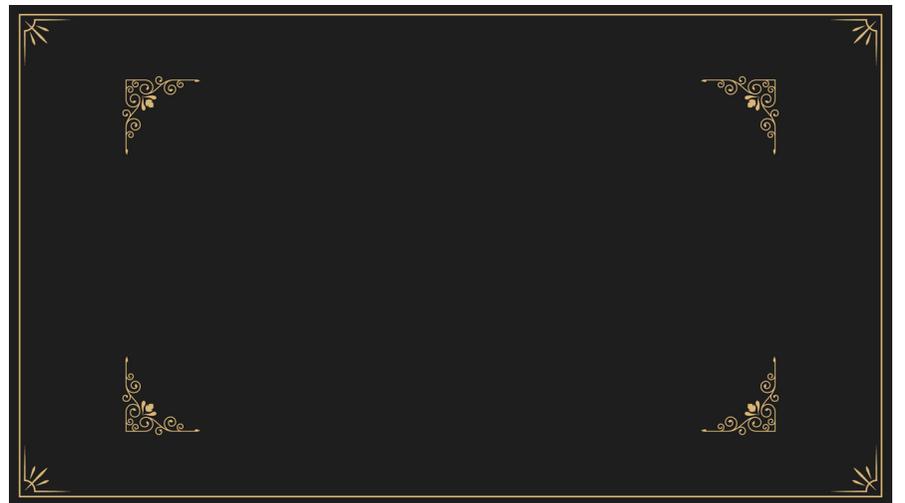
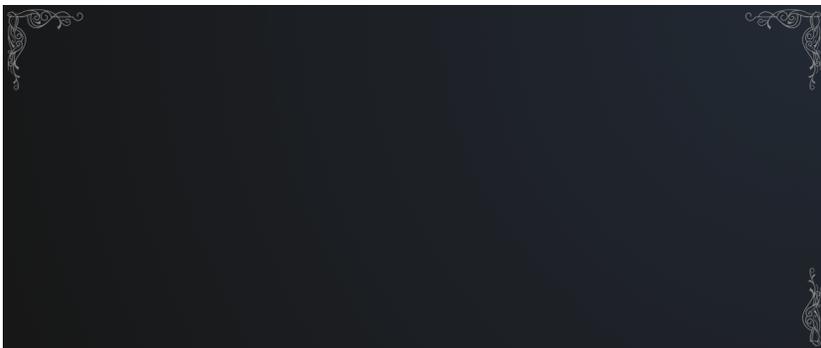
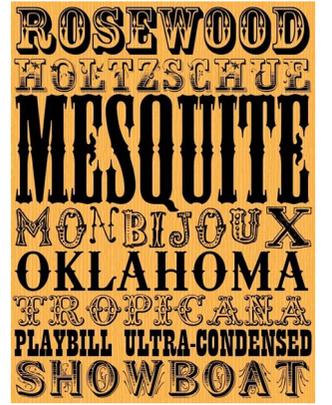
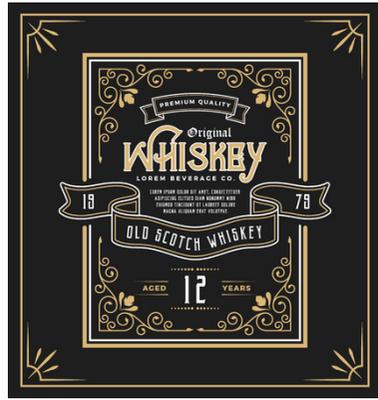
FLAT DESIGN

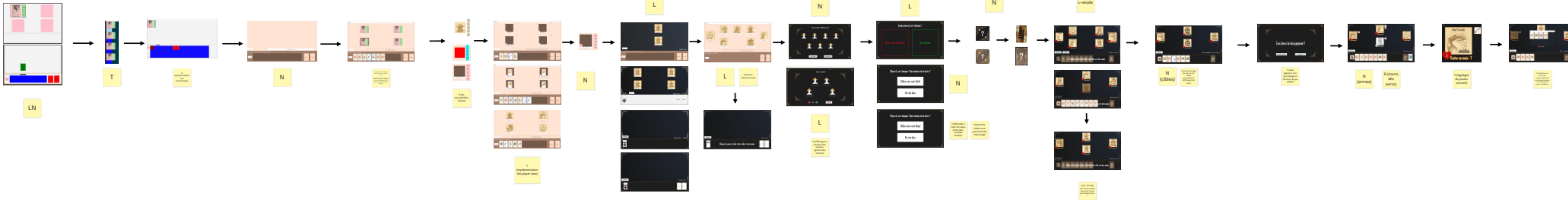


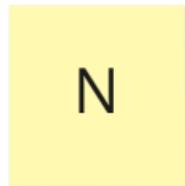
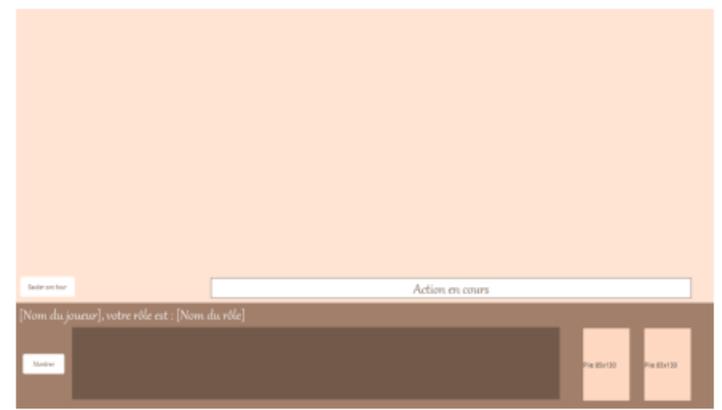
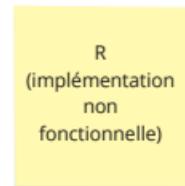
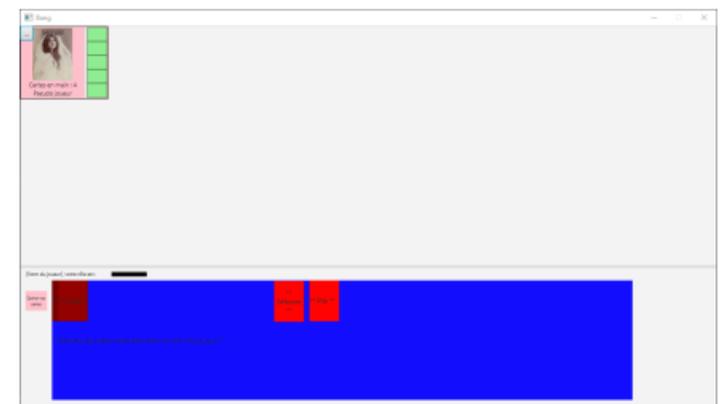
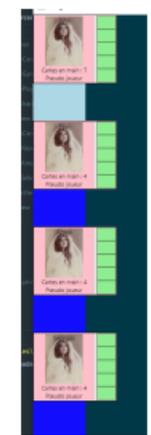
NEUMORPHISM

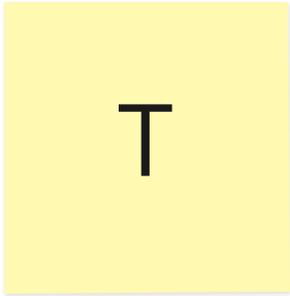


on prend du flat design ?









**JOHNNY KISCH** 1  
JoyousGonzalo  
4 cards in hand

**SLAB THE KILLER** 2  
ROBOTAI  
5 cards in hand

**UNCLE WILL** 1  
ROBOT\_1634AI  
4 cards in hand

**CALAMITY JANET** 1  
ROBOT\_1633AI  
6 cards in hand

**KRAPLOW!**  
WILD WEST CARD GAME

Chat  Send

Slab the Killer's turn.  
Slab the Killer played a Scope.  
Slab the Killer played a Schofield.  
Slab the Killer is finished playing.  
Calamity Janet's turn.

Waiting for other players to perform actions.

**Your Hand**

OUTLAW OUTLAW RENEGADE SHERIFF

**Witty the Kid** 1

**Past Regret** 1

**Pedro Ramirez** 1

**Kit Carlson** 1

**BANG!** 1

**Getting** 1

**Missed!** 1

**Mustang** 1

Wait.  
 Pass

You are an Outlaw.  
You must kill the Sheriff.  
\_\_\_ ????: Turn 1 \_\_\_  
[ccb1g joins the game]